

## **Ben jij fit voor een onderzoeksstage bij Stichting de Schroef?**

*Wij geloven in de kracht van sport en bewegen. Het geeft energie, het gevoel van saamhorigheid en zelfvertrouwen.*

Bij Stichting de Schroef brengen we mensen in beweging met laagdrempelige sport- en beweegprogramma's. Door het toegankelijk maken van sport en bewegen voor iedereen, maken we mensen letterlijk en figuurlijk actiever, creëren we geluuksmomenten en dragen we bij aan een vitale samenleving. Als goede doelenorganisatie zetten we ons dagelijks in om hét positieve verschil te maken. Onze buurtsportcoaches zijn de verbindende factor tussen sport, inwoners, bedrijfsleven, zorg, onderwijs en maatschappelijke organisaties. Daarmee heeft Stichting de Schroef een unieke positie in Heusden en omgeving.

### **Aanleiding stageopdracht**

Stichting de Schroef ziet kansen om gamen structureel in te zetten bij haar verschillende doelgroepen in de gemeente Heusden. Om de kansen en bijbehorende kosten in kaart te brengen voor een structurele inbedding van gamen zijn we in 2021 een traject gestart. Samen met Amare Zorgcoaching, Prisma, de Bibliotheek Heusden, jongerenwerk van Bijeen, GeeGee gaming, Denise Vervuren en het Sportinnovator Centrum voor Interactief Bewegen. Met de inzet van Esports Gaming en Gamification (EGG) bij jongeren ziet de projectgroep kansen om jongeren te bereiken die zij tot nu toe niet bereikt hebben. Ook is EGG een goede aanvulling op huidig aanbod om bovenstaande problemen en uitdagingen aan te pakken. Door de jongeren samen te laten gamen, op te leiden om de activiteiten mee te begeleiden willen we de jongeren mogelijkheden bieden om persoonlijke, sociale vaardigheden te ontwikkelen. Wij willen meer ontmoetingsplekken voor jongeren waar ze samen kunnen komen om te gamen en interactief te bewegen. Dit realiseren we o.a. met het ontwikkelen en inzetten van een nieuw gaming programma met daarin, gaming events en maandelijks kleine events en gamecafés. Door in te spelen op de belevingswereld van jongeren willen wij hun maatschappelijke participatie verhogen, eenzaamheid verminderen, beweging stimuleren en de jongeren mogelijkheden bieden om persoonlijke vaardigheden te ontwikkelen.

### **Doelstelling**

We willen door middel van een onderzoek (enquêtes, panels, Hackaton) de behoeftes, eisen en wensen van jongeren in kaart brengen. Om zo samen met de jongeren een (mobiel) gaming programma op stellen. Bij de ontwikkeling van het nieuwe aanbod zal gekeken worden naar locatie, tools, thema's, begeleiding, en vorm/tijd. Maar ook de communicatie, bijvoorbeeld het werven van deelnemers is van belang. Hierbij zullen de jongeren zelf vanaf de start betrokken worden bij het opstellen van de eisen en wensen. Dit wordt gedaan met enquêtes, interviews, een Hackathon (brainstorm) en panels. Voor de Hackathon zullen we experts uit de gaming wereld uitnodigen. Uiteraard zijn er ook games, VR en Augmented Reality om uit te proberen. Er zal tijdens de dag een wedstrijd georganiseerd worden waar de jongeren in teams kunnen nadenken over een beweeggame voor jongeren. Het beste idee zal een prijs ontvangen. Met deze Hackathon, de interviews, enquêtes en panels zal er

zowel draagvlak als afstemming van het aanbod op de eisen en wensen van de jongeren gecreëerd worden.

### **Funcieomschrijving**

- Gebruikersonderzoek bij jongeren (met en zonder bepweking) uit de gemeente Heusden door middel van interviews en enquêtes.
- Opzetten en begeleiden Hackaton
- Opzetten en begeleiden gaming programma

In samenspraak met de student kunnen we zeker de inhoud van de stage aanpassen.

### **Stichting de Schroef is op zoek naar:**

een proactieve aanpakker die graag contacten legt met passie voor gamen. Iemand die zelfstandig kan werken, maar niet bang is om vragen te stellen en met anderen te sparren. En iemand die goed kan (of wil leren) plannen en organiseren.

Ben jij diegene die ervaring wil opdoen in het managen van een gebruikersonderzoek en het netwerk - zowel van de Stichting als van jezelf - wil uitbreiden en verbeteren?

Het feit dat Stichting de Schroef zowel letterlijk als figuurlijk in beweging is, maakt ons een leuke en interessante werkplek. Het team bestaat momenteel uit zeven vaste medewerkers. Kom jij ons team versterken? Neem dan snel contact met ons op!

### **Informatie over de stage:**

Startdatum: 1 februari 2023

Aantal beschikbare stageplaatsen: 1

Contactpersoon: Babette van den Hout

E-mailadres: [babette.vandenhout@stichtingdeschroef.nl](mailto:babette.vandenhout@stichtingdeschroef.nl)